



Animation Bridge

Pour démarrer l'animation suite au téléchargement de l'archive : animationBridgeMini.zip

L'archive Zip comprend l'animation, et l'environnement pour l'exécuter SANS JAVA.

☞ Installez JAVA (la JRE) sur votre machine en vous rendant sur :

http://www.java.com/fr/download/help/download_options.xml

☞ Copiez le contenu de l'archive sur un CD ou dans un répertoire de votre machine suivez les instructions ci dessous.

☞ Insérer le CD, l'animation démarre automatiquement. Patientez quelques minutes le temps que les interfaces s'affichent. Rien n'est installé sur votre ordinateur pendant ce temps ni après.

OU

☞ Copiez le contenu du CD dans un répertoire de votre machine, puis double cliquez sur « main ». Patientez quelques minutes le temps que les interfaces s'affichent. Rien n'est installé sur votre ordinateur pendant ce temps ni après.

Pour démarrer l'animation suite au téléchargement de l'archive : animationBridge.zip

L'archive Zip comprend l'animation, et l'environnement pour l'exécuter comprenant JAVA.

☞ Copiez le contenu de l'archive sur un CD ou dans un répertoire de votre machine suivez les instructions ci dessous.

☞ Insérer le CD, l'animation démarre automatiquement. Patientez quelques minutes le temps que les interfaces s'affichent. Rien n'est installé sur votre ordinateur pendant ce temps ni après.

OU

☞ Copiez le contenu du CD dans un répertoire de votre machine, puis double cliquez sur « main ». Patientez quelques minutes le temps que les interfaces s'affichent. Rien n'est installé sur votre ordinateur pendant ce temps ni après.



☞ Tapez sur le bouton RESET des deux fenêtres avant toute chose

Description des l'interfaces

Fenêtre de commande : le continent, le pont et l'Ile



- « a » représente le nombre de voitures sur le pont dans le sens continent (MAILAND à gauche) vers Ile (ISLAND à droite)
- « b » représente le nombre dans l'Ile
- « c » représente le nombre de voitures sur le pont dans le sens Ile vers continent
- $n = a+b+c$ représente le nombre de voitures sur l'Ile et le pont

Fenêtre d'observation - pollution



Cette fenêtre affiche une pollution d'autant plus dense qu'il y a un nombre important de voitures sur l'Ile.

Fonctionnement général

Imaginez que le nombre de voitures sur l'Ile est contrôlé par un Système. Vous pouvez en appuyant sur le bouton « Add one car » faire partir une voiture sur l'Ile, et en appuyant sur le bouton « sub one car » faire repartir une voiture de l'Ile sur le continent.

Le pont est à sens unique, le Système en tient compte et gère des feux de signalisation. Le Système n'autorise pas plus de 20 voitures sur l'Ile.

Le bouton « add one crazy car » permet faire partir une voiture qui va rester accidentée sur le pont. Cela permet de constater par exemple que si 19 voitures sont sur l'Ile et qu'une « crazy car » est sur le pont, alors le feu passe au rouge sur le continent pour éviter qu'une 21 ième voiture aille sur l'Ile (les 19 voitures+potentiellement la « crazy car » font 20 sur le pont et l'Ile).

Cliquez sur la « crazy car » pour la faire repartir ou faire un reset pour annuler toutes les « crazy car ».

Documentation

Les fichiers écrits en langage B sont dans le répertoire Bsource de l'archive, des explications sur les modèles sont donnés dans les fichiers Tunnel et Cours-car.