

Lancer les animations Brama sous linux

Pré-requis

- Avoir téléchargé l'animation
- Java
- Un navigateur internet disposant du greffon flash

Actuellement, jouer une animation Brama sous Linux demande quelques opérations manuelles:

- lancer le serveur Brama.
- Ouvrir l'animation dans un navigateur.
- Configurer les paramètres de sécurité flash pour l'animation.

Lancer le serveur Brama

Le serveur Brama nécessaire au bon fonctionnement de l'animation peut être lancé depuis le répertoire lib/ de l'animation à l'aide de la commande
java -jar main.jar 20000

Ouvrir l'animation dans un navigateur

Le fichier .html correspondant se trouve dans le répertoire lib/flash/ de l'animation. Il suffit d'ouvrir ce fichier dans le navigateur internet.

Configurer les paramètres de sécurité flash

Par défaut, les paramètres de sécurité de flash sous linux ne permettent pas à l'animation de se connecter au serveur Brama. Il faut donc les modifier de la manière suivante:

- Faire un clic droit sur l'animation, et choisir "Paramètres...".
- Dans la fenêtre "Paramètres Adobe Flash Player" qui vient d'apparaître, cliquer sur "Avancé...", ce qui ouvre une nouvelle fenêtre dans le navigateur sur le site d'Adobe
- Dans la nouvelle fenêtre, sélectionner "Global Security Settings Panel" dans la table des matières. Cela fait apparaître une applet flash intitulée "Gestionnaire des paramètres Adobe Flash Player"
- Dans la section "Toujours faire confiance à ces fichiers et dossiers", ajouter le fichier .swf du répertoire lib/flash de l'animation

Cette modification porte uniquement sur l'animation Brama, et ne devrait pas introduire de risques de sécurité concernant d'autres applications flash.